

マゼモン・バトル

2人

10～15分

カード10まいで あそべる たいせんルール

つかうもの = マゼモンカード 10まい だけ。おはじきも かみも いりません。

じゅんぴ

じゃんけんで せんて・ごてを きめる。せんては はじめる まえに てふだをよく きって、2まい 見ないでトラッシュ (8まいスタート)。さきに うごける ぶんの ハンデ。

ばしょをつくろう つくえの うえを 4つに わける

あいての とったカード

あいての バトルゾーン

バトルゾーン

おもてむき／3たいまで

とったカード

= とくてん

マナゾーン

うらむきで よこ1れつ

てふだ

手にもつ

じぶんの ばん

①から④を じゅんばんに。おわったら あいての ばん

① ♪ マナをおこす

よこむきの マナを ぜんぶ たてむきにもどす。

② ↓ チャージ (1まい)

まいターン かならず てふだ1まいを うらむきで マナゾーンへ。

③ 田しゅつげん

COSTの かずだけ マナを よこむきにして、バトルゾーンへ。

④ ♦ バトル

マナ1まいを よこむき (ふりな あいてには 2まい)。わざの なまえを さけぶ！

バトルは「わざ」の かずくらべ おおきい ほうが 勝ち！

一撃 (いちげき)



わざも ぞくせいも 勝ち。
そのまま とったカードへ

キズ



どちらか 1つ 勝ち。
カードを さかさまに

あいうち



どちらも まけ。
りょうほう キズ

わざで 勝ち + ぞくせいでも 勝ち → **一撃！** ぞくせいで かっていれば、わざが 下でも キズは かならず 通る

ぞくせい は 3すくみ



ほのお くさ みず ほのお

やじるしの さきにつよい。ぐるっと 1しゅうする

かちかた

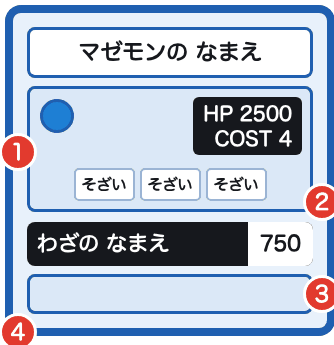
□ □ □ 3まい

あいての マゼモンを さきに 3まい とったら 勝ち！

ちよくせつ こうげき

あいての バトルゾーンが からっぽのとき こうげきすると、あいての てふだから 1まい めきとって とったカードに！ (1ターン1かい)

カードの どこを 見る？



- ぞくせい ●ほのお・●くさ・●みず の 3しゅるい。一撃が できるかどうかを きめる いちばん だいじな しるし。
- HP と COST COST=ばに だすのに いる マナの かず。HP=ぞくせいがおなじ ときの とどめの じょうけん。
- そざい 2~4こ。おなじ そざいをもつ マゼモンが ばに いると、そろった かずだけ COSTが やすく なる。
- わざ と かず バトルは まず この かずを くらべる。ここが しょうぶの きほん。

バトル はんてい表 こうげきする がわの わざを、あいての わざと くらべる

じょうけん	けっか
わざが 勝ち + ぞくせいも 勝ち	一撃で たおす！
わざが 勝ち + ぞくせい おなじで HPも 勝ち	一撃で たおす！
わざが 勝ち (それ いがい)	あいてに キズ
わざが まけ・おなじ + ぞくせいが 勝ち	あいてに キズ (あいうちに ならない)
わざが まけ・おなじ (それ いがい)	りょうほう キズ (あいうち)

キズ = カードを さかさまに。2かいめで たおれる

あいての ばが からっぽ → ちょくせつ こうげき (てふだを 1まい うばう)

ターンの ながれ

- マナをおこす よこむきの マナを ぜんぶ たてに もどす
- チャージ かならず てふだ1まいを うらむきで マナゾーンへ
- しゅつげん COSTぶんの マナを よこむきに。マナが あれば なんたいでも
- バトル マナ1まい (ふりな あいてには2まい) で こうげき。あいての ばが からっぽなら ちょくせつ こうげき
- おわり あいての ばんへ

そざいシナジー COST - (そろった かず)

だす マゼモンの そざいが、ばに いる じぶんの マゼモンと おなじなら、そろった そざいの かずだけ マナが すくなく てすむ。
1つ そろえば -1、2つ そろえば -2 …… じょうげんなし (さいてい1まい)。

みがわり マナ1まい・1ターン1かい

マナ1まいを よこむきにして、ばの べつの マゼモンを みがわりに たてられる。たおれても あいての とくてんに ならない。ぞくせいで かつている こうげきには つかえない。

こまかい ルール

- カード10まいを ぜんぶ てふだに。やまふだは なし
- チャージは まいターン かならず 1まい (せんても ごともおなじ)
- おなじ マゼモンの こうげきは 1ターン 1かい
- マナに おいた カードは もう たたかえない
- ちょくせつ こうげきも 1ターンに 1かいまで。どちらも 3まいに とどかず うごけなく なったら、とったカードが おおい ほうの かち
- せんては はじめる まえに てふだを よくきって 2まい 見ないで トラッシュ (8まいスタート)
- バトルゾーンは 3たいまで
- だした ターンから すぐ こうげき できる
- たおれた カードは マナにも てふだにも もどらない

かんたん はんてい わざとぞくせい、2つ くらべて — 両方 勝ち → 一撃/どちらか 1つ → キズ/両方 まけ → あいうち。HPは 見なくて OK。